



Quala Spielanleitung (DE)

Spielalter: 8 - 99 Jahren

Spieleranzahl: 2 - 8 Personen

Karten: 84 Stück

Farben: rot, orange, gelb, grün, blau, violett

Startkarte	6 Stück (6 Farben)
Schlüsselkarte	6 Stück (6 Farben)
Zahlenkarten 1 – 9	54 Stück (6 Farben)
Tauschkarte	6 Stück (6 Farben)
Ziehkarte	6 Stück (6 Farben)
Umdrehkarte	6 Stück (6 Farben)

Jeder Spieler erhält **8 Karten**.

Der Rest der Karten wird in die Mitte des Tisches gelegt. Der Kartengeber dreht die oberste Karte in der Mitte um. Der Spieler der an der Reihe ist, muss zuerst eine Karte aus der Mitte aufnehmen. Danach legt er wieder eine Karte in der Mitte ab. Jede Karte darf in der Mitte abgelegt werden, egal welche Farbe-, Aktions- oder Zahlenkarte zuvor abgelegt wurde. Legt der Spieler eine Tausch-, Zieh- oder Umdrehkarte in die Mitte ab, muss die Aktion ausgeführt werden, bevor der nächste Spieler weiter spielen kann. Die Anzahl der vor sich abgelegten Karten und der Karten in der Hand des Spielers, müssen in der Summe immer 8 Karten sein.

Der **Gewinner** des Spieles ist derjenige Spieler, der zuerst eine der Kombinationen A bis E vor sich ablegen kann.

Kombination A

Startkarte, mehrere Zahlkarten von der gleichen Farbe mit einer Summe von mindestens 26 Zählern und die Schlüsselkarte.

Kombination B

Startkarte, drei mal zwei gleiche aufeinander folgende Zahlen und die Schlüsselkarte.
(z.B., 2,2,3,3,4,4 oder 7,7,8,8,9,9)

Kombination C

Startkarte, zwei gleiche Zahlen, vier gleiche Zahlen und die Schlüsselkarte. (z.B. 5,5,3,3,3,3,3)

Kombination D

Startkarte, zweimal drei gleiche Zahlen und die Schlüsselkarte. (z.B. 1,1,1,8,8,8)

Kombination E

Startkarte, fünf gleiche Zahlen und die Schlüsselkarte. (z.B. 6,6,6,6,6)



Beim Spielen ist zu beachten

Die Start- und Schlüsselkarte muss **offen** vor sich abgelegt werden.

Die Zahlenkarten müssen **verdeckt** vor sich abgelegt werden.

Die Startkarte darf nicht als **einzelne** Karte, d.h. nicht ohne Zahlenkarten, vor sich abgelegt werden. Die vor sich abgelegte Startkarte darf auch **nicht mehr aufgenommen** werden.

Nur der Spieler, welcher **an der Reihe** ist, darf **Karten für seine Kombination** vor sich ablegen oder darf einen **Strategiewechsel** durchführen.

Am Ende eines Spieles muss bei allen Mitspielern unter den verdeckt, vor sich abgelegten Zahlenkarten eine der **Kombinationen A bis E** **erkennbar** sein.

Die Karten, welche der Spieler vor sich abgelegt hat, können von den **Mitspielern nicht mehr gezogen** werden.

Aktionskarten

Startkarte

Die Startkarte ist die **erste** Karte, die der Spieler vor sich ablegen muss, damit er mit dem Sammeln bzw. Ablegen der Zahlenkarten für seine Kombination beginnen kann.

Schlüsselkarte

Die Schlüsselkarte wird als letzte Karte vor sich abgelegt und beendet das Spiel.

Tauschkarte

Der Spieler tauscht mit einem Mitspieler seiner Wahl eine Karte. Die Karten müssen gleichzeitig getauscht werden.

Ziehkarte

Mit der Ziehkarte zieht der Spieler bei einem Mitspieler eine Karte und gibt ihm eine Karte seiner Wahl zurück. Die abgelegten Karten dürfen nicht gezogen werden.

Umdrehkarte

Mit der Umdrehkarte zieht der Spieler bei einem Mitspieler eine Karte. Die gezogene Karte muss der Mitspieler dann umgedreht (für alle sichtbar) in der Hand halten.

Strategiewechsel

Der Spieler nimmt seine vor sich abgelegten Zahlenkarten auf und legt neue Zahlenkarten wieder vor sich ab, weil er eine andere Kombination sammeln möchte.

Auswechseln

Jeder Mitspieler kann zu jeder Zeit seine Tausch-, Zieh- oder Umdrehkarte gegen die in der Mitte abgelegte Karte austauschen. Dazu muss er seine Aktionskarte so schnell wie möglich in die Mitte werfen. Sobald der Spieler, welcher an der Reihe ist, eine Karte aufgenommen hat, darf nicht mehr ausgewechselt werden.

Spielpunkte

Alle Spieler erhalten für die vor sich abgelegten Spielkarten folgende Spielpunkte:

Für eine abgelegte Startkarte oder Schlüsselkarte bekommt jeder Spieler zwei Spielpunkte und für jede Zahlenkarten einen Spielpunkt.

Hat ein Spieler das **Spiel aus der Hand** beendet, dh. der Spieler hat noch keine Karten vor sich abgelegt und legt dann alle Karten auf einmal aufgedeckt vor sich ab, dann bekommt er 14 Spielpunkte.

Hat ein Spieler alle Karten von der **gleichen Farbe** vor sich abgelegt, dann bekommt er 14 Spielpunkte. Spielt der Spieler aus der Hand und alle Karten sind in der gleichen Farbe erhält er 27 Spielpunkte.

Der **Gesamtsieger** ist derjenige Spieler, der zuerst **35** Spielpunkte erreicht hat.

Die Spielpunkte für den Gesamtsieger können auch höher oder niedriger angesetzt werden.

Empfehlung

Bis zu vier Spielern kann das Spiel auch mit nur vier Farben gespielt werden.

Quala Spielvarianten für Profis

Insgesamt kann man mit diesem Kartenspiel mehr als 1000 verschiedene Quala Spielvariationen spielen. Einfach eine oder mehrere der Spielvarianten in die Spielanleitung einbauen und schon haben Sie ein weiteres, lustiges Kartenspiel.

Spielvariante V1

Ändern Sie die Summe der Zähler in der Kombination A in eine Zahl zwischen 18 bis 34 ab. Umso höher die Summe der Zähler ist, umso schwieriger wird das Spiel.

Spielvariante V2

Lassen Sie eine oder mehrere der Kombinationen A bis E weg.

Spielvariante V3

Spielen Sie ohne die Tausch-, Zieh- oder Umdrehkarte.

Spielvariante V4

Spielen Sie ohne die Start- oder Schlüsselkarte.

Spielvariante V5

Spielen Sie ohne zwei der folgenden Karten:

Tausch-, Zieh- und/oder Umdrehkarte.

Spielvariante V6

Die Tauschkarte wird zur Doppel-Tauschkarte.

Der Spieler muss mit der Tauschkarte zwei Karten mit einem Mitspieler tauschen.

Spielvariante V7

Die Ziehkarte wird zur Doppel-Ziehkarte.

Der Spieler muss mit der Ziehkarte zwei Karten bei einem Mitspieler ziehen und zwei zurückgeben.

Spielvariante V8

Die Umdrehkarte wird zur Doppel-Umdrehkarte

Der Spieler zieht mit der Umdrehkarte zwei Karten eines Mitspielers, die der Mitspieler dann beide umgedreht in der Hand halten muss.

Spielvariante V9

Das Spiel kann zu jeder Zeit von jedem Spieler mit der Schlüsselkarte beendet werden, auch wenn er nicht an der Reihe ist.

Spielvariante V10

Umgedrehte Zahlenkarten in der Hand müssen auch umgedreht vor sich abgelegt werden.

Spielvariante V11

Die Spieler, welche am Ende des Spieles keine Karten vor sich abgelegt haben, bekommen von Ihren Spielpunkten zwei Spielpunkte abgezogen.

Spielvariante V12

Für jede nicht abgelegte Spielkarte am Ende des Spieles wird ein Spielpunkt abgezogen.

Viel Spaß und Erfolg beim Quala spielen, wünscht Ihnen

Ihr Quala Team

www.quala.de